

# Оглавление

<b>1</b>	<b>О системе</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Установка системы</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Настройка параметров турнира</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Работа турнира</b>	<b>5</b>

# Глава 1

## О системе

Система **ejudge** предназначена для проведения турниров по программированию с автоматической проверкой решений участников.

Строго говоря, имя **Linux** относится только к ядру операционной системы. Тем не менее, говоря о **Linux** чаще всего имеется в виду семейство операционных систем (называемых дистрибутивами) от разных производителей (**RedHat**, **Debian** и т. д.), использующих ядро **Linux**. Все системы имеют практически одинаковый набор базового программного обеспечения и незначительно отличаются в администрировании и наборе дополнительных утилит. Далее мы будем использовать такое же понимание термина **Linux**.

## Глава 2

### Установка системы

- Операционная система Linux. Некоторые программы используют особенности, присутствующие только в этой системе. Более подробно этот вопрос освещается в разделе «Портирование системы».
- Если дистрибутив разделяет пакеты поддержки и пакеты разработки, должны быть установлены пакеты, необходимые для разработки программ на Си, то есть компилятор Си (gcc), заголовочные файлы и статические библиотеки для стандартной библиотеки Си (glibc-devel).
- Пакет **expat** (анализатор XML) должен быть установлен в системе. Требуются как библиотеки поддержки, так и заголовочные файлы. Текущая версия пакета имеет номер 1.95.5. Её можно загрузить ((где??)).

## **Глава 3**

# **Настройка параметров турнира**

Здесь будет документация по настройке системы.

## **Глава 4**

### **Работа турнира**

Здесь будет документация по работе турнира.