

Оглавление

1	О системе	2
2	Установка системы	3
3	Настройка параметров турнира	4
4	Работа турнира	5

Глава 1

О системе

Система **ejudge** предназначена для проведения турниров по программированию с автоматической проверкой решений участников.

Строго говоря, имя **Linux** относится только к ядру операционной системы. Тем не менее, говоря о **Linux** чаще всего имеется в виду семейство операционных систем (называемых дистрибутивами) от разных производителей (RedHat, Debian и т. д.), использующих ядро **Linux**. Все системы имеют практически одинаковый набор базового программного обеспечения и незначительно отличаются в администрировании и наборе дополнительных утилит. Далее мы будем использовать такое же понимание термина **Linux**.

Глава 2

Установка системы

- Операционная система Linux. Некоторые программы используют особенности, присутствующие только в этой системе. Более подробно этот вопрос освещается в разделе «Портирование системы».
- Если дистрибутив разделяет пакеты поддержки и пакеты разработки, должны быть установлены пакеты, необходимые для разработки программ на Си, то есть компилятор Си (gcc), заголовочные файлы и статические библиотеки для стандартной библиотеки Си (glibc-devel).
- Пакет **expat** (анализатор XML) должен быть установлен в системе. Требуются как библиотеки поддержки, так и заголовочные файлы. Текущая версия пакета имеет номер 1.95.5. Её можно загрузить ((где??)).

Глава 3

Настройка параметров турнира

Здесь будет документация по настройке системы.

Глава 4

Работа турнира

Здесь будет документация по работе турнира.